



Regolamento PRS GT3

Ver. 2.1 01/04/2024

1. MODELLI

- 1.1. I modelli omologati sono tutte le GT3 Carrera e Scalextric per cui viene realizzato il telaio in ergal.
- 1.2. La carreggiata massima anteriore e posteriore, misurata al pneumatico, deve essere al massimo 64mm.
- 1.3. Le gomme non possono sporgere dalla carrozzeria, ovvero guardando la macchina dall'alto non si devono vedere le gomme.

2. CARROZZERIA

- 2.1. La carrozzeria deve essere completa di tutti i suoi componenti, ad eccezione degli specchietti, antenne o scarichi.
- 2.2. Il peso minimo della carrozzeria è di **30** grammi.
 - 2.2.1. Eventuale zavorra deve essere installata in un pezzo unico sull'abitacolo, posto in maniera orizzontale (guardando l'abitacolo da una prospettiva laterale) sotto il sedile del pilota (non è considerato abitacolo la parte riprodotte il motore) o in un punto equivalente o più alto e sempre centrale, utilizzando piombo, pasta in tungsteno o pesi in tungsteno fissato con colla o biadesivo.
- 2.3. L'unica parte sostituibile con una in lexan è l'abitacolo.
- 2.4. **È obbligatorio completare la carrozzeria con estrattori, diffusori, passaruota etc. con parti ricavate dalla carrozzeria/telaio originale oppure con quelli forniti in stampa 3D.**

3. MODIFICHE DELLA CARROZZERIA

- 3.1. È ammessa l'omissione di: retrovisori, tergicristalli, antenne, ganci di traino.
- 3.2. È ammesso sostituire l'abitacolo con uno in Lexan anche auto costruito.
- 3.3. L'abitacolo in Lexan deve coprire completamente la vista dell'interno del modello.
- 3.4. È gradita, anche se non obbligatoria, la verniciatura del pilota ed il casco con visiera.
- 3.5. È ammessa la verniciatura dei modelli già decorati. È obbligatoria per quelli grezzi all'origine.
- 3.6. La verniciatura deve essere limitata alla superficie esterna.
- 3.7. Non è ammessa la verniciatura dei vetri e delle coperture dei fari.
- 3.8. La verniciatura o la decorazione dell'alettone è facoltativa.
- 3.9. È consentito rinforzare le zone di attacco dell'alettone con resina e/o nastro, purché non venga visibilmente alterata la forma della carrozzeria. Il rinforzo non deve alterare la parte superiore dell'alettone.

3.10. È ammesso rinforzare i piloni di attacco della carrozzeria al telaio con l'aggiunta di tubi in plastica o metallo. Tale rinforzo non deve far aumentare il diametro dei piloni di più di 2mm.

3.11. Nei modelli in cui il motore interferisce con l'abitacolo originale, è ammesso ricavare una nicchia nell'abitacolo stesso con le dimensioni minime necessarie per permettere l'alloggiamento del motore.

3.12. Non è possibile limare, assottigliare o modificare la carrozzeria, salvo diverse comunicazioni nelle schede tecniche.

3.13. È possibile sostituire i supporti degli alettoni, con degli altri di simile misura e forma auto costruiti, anche di materiale flessibile (es. gomma).

3.14. È possibile rinforzare l'alettone con del nastro adesivo; questo rinforzo non deve essere eccessivo e soprattutto di limitato impatto visivo.

3.15. La carrozzeria deve avere una distanza minima da terra di mm. 0,4 in tutti i punti misurata appoggiando la macchina chiusa su un piano.

4. TELAIO

4.1. Non è consentito appesantire con piombo, pasta di tungsteno o pesi in tungsteno il telaio.

4.2. Il telaio deve riportare, esternamente, il nome del pilota o della squadra.

4.3. Consentite leggere smussature che non consentono il libero basculamento della carrozzeria o del banchino.

4.4. È possibile utilizzare sistemi di regolazione dell'altezza e posizione dell'assale anteriore mediante l'uso di grani a brugola. I grani non devono fuoriuscire dalla parte inferiore del telaio.

4.5. È possibile interporre uno spessore massimo 2 millimetri, (rondella OR, non molle) tra telaio e colonnine viti carrozzeria. Lo spessore potrà essere incollato al telaio non alla carrozzeria. Il suo scopo dovrà essere solo quello di alzare la carrozzeria per agevolare il montaggio delle sospensioni ed evitare che il muso della macchina strisci sulla pista.

4.6. Sono consentite le molle solo sul banchino motore.

4.7. Si possono utilizzare cilindretti/distanziali per fissare il supporto distanziali telaio/carrozzeria al telaio. È consentito allargare il foro centrale del supporto fino ad un diametro di 3,45mm.

4.8. Sono obbligatori gli spessori 32576 oppure 32577. Spessore 1.5 mm. Questi spessori NON devono essere modificati.

4.9. Si possono utilizzare i distanziali telaio/carrozzeria in stampa 3D.

5. MODIFICHE DEL TELAIO

5.1. Si ammette la pulitura del telaio da bave di lavorazione, e la smussatura dei bordi laterali.

5.2. Grani per la regolazione della posizione dell'asse anteriore possono essere utilizzate nei fori predisposti sul telaio.

5.3. È possibile utilizzare una piccola striscia di nastro adesivo al posteriore per evitare che il telaio strisci sulla bandella.

6. TELAIO MOTORE E BANCHINO

- 6.1. È omologato il banchino Slot.it CH82b e **CH199b**. In quest'ultimo caso i supporti EVO6
- 6.2. Sono ammesse solo le bronzine alloggiare nella loro posizione originale.
- 6.3. Le boccole sferiche non possono essere incollate.
- 6.4. Il banchino motore non può sporgere dal profilo del telaio.
- 6.5. È omologato il banchino PRS 32593 con boccole in delrin (32507) o cuscinetti (32527).
- 6.6. Il motore deve essere in linea con il telaio, ovvero non può sporgere dal banchino e/o dal telaio.

7. PICK-UP, SPAZZOLE E FILI

- 7.1. Le spazzole ed i fili di alimentazione sono liberi.
- 7.2. I fili di alimentazione possono essere saldati ai capicorda ed alle spazzole.
 - 7.2.1. Non possono svolgere funzioni diverse dal condurre corrente al motore (es. supporto assale anteriore e/o zavorra).
 - 7.2.2. Possono essere fissati tra di loro o al telaio con nastro adesivo, colla o mastice, purché questi materiali non abbiano altro scopo se non trattenerli.
- 7.3. Devono essere sufficientemente isolati per evitare, in qualunque situazione, cortocircuiti, e non essere scoperti per più di un centimetro dai capicorda.
- 7.4. Il pick-up è libero.
- 7.5. Può essere asportato materiale solo dalla lama, in altezza (quindi inalterata la forma) per ridurre lo sfregamento sul fondo dello slot, e ai lati, al fine di ridurre lo spessore, senza, però, accorciarne la lunghezza. La lama deve comunque essere alta almeno 5 mm.
- 7.6. È permesso l'uso di distanziali posti fra pick up e telaio.

8. MOTORE

- 8.1. Il motore autorizzato è PRS GT PRO 2.1 (32547).
- 8.2. Il motore può essere fissato tramite le due viti utilizzando i fori predisposti del telaio motore, oppure con colla, nastro adesivo.
- 8.3. Il nastro non può svolgere funzione diversa dal semplice fissaggio del motore.
- 8.4. Sono omologati tutti i pignoni da **11** e **12** denti con diametro da 6,5 mm. e 6,75 mm. Nel caso di fornitura del motore, questo sarà dato senza pignone.

9. TRASMISSIONE

- 9.1. La trasmissione è di tipo Anglewinder.
- 9.2. Sono omologate tutte le corone in plastica della Slot.it (GA16xxPL).
- 9.3. La corona può essere incollata all'assale.
- 9.4. Non è consentito tornire o modificare in alcun modo le corone.

10. CUSCINETTI, BOCCOLE ED ASSALI

- 10.1. Si possono utilizzare tutte le boccole prodotte da Slot.it (CH56 – CH56b).
- 10.2. Assali in metallo a sezione piena o **forati**, possono essere accorciati.
- 10.3. **Cuscinetti a sfera liberi**.

11. CERCHI

11.1. Cerchi anteriori liberi di misura minima 17x8.

11.2. Cerchi posteriori 17x10 oppure 17x9,5 (W17309715A).

11.3. I cerchi devono essere uguali su ciascun asse e montati con i mozzi rivolti all'interno.

11.4. I cerchi possono essere incollati agli assali.

11.5. I copri cerchi sono obbligatori.

12. GOMME

12.1. Le gomme anteriori possono essere incollate ai cerchi e tornite ad un diametro minimo di 17,5 mm, possono essere tornite anche sui fianchi, devono avere diametro uniforme in tutta la loro larghezza, con l'eccezione di un leggero arrotondamento ai bordi.

12.2. Le gomme anteriori devono essere in commercio per auto modelli slot 1/32, sono libere, anche non riconoscibili.

12.3. Il materiale delle gomme anteriori (sempre gomma) deve mantenere le caratteristiche fisiche originali: non è possibile applicare sulla superficie della gomma colla o altre sostanze atte a modificarne le caratteristiche fisiche.

12.4. Le gomme anteriori devono coprire interamente i cerchi.

12.5. Le gomme posteriori non possono essere incollate e sono le PRS32496 20,5x11,5 Grip2.

13. VITI, RONDELLE E SOSPENSIONI

13.1. Le viti di fissaggio sono libere, devono essere presenti nel numero presenti dal modello.

13.2. Le viti possono non essere chiuse fino a fine corsa.

13.3. Le rondelle possono essere adoperate dove presenti nel modello originale, possono essere incollate al telaio.

13.4. Omologate le sospensioni PRS 32623 e 32624 e Slot.it CH47x.

13.5. È possibile sostituire tra loro i pezzi che compongono le sospensioni, ma senza modificarli, e questo solo per le sospensioni Slot.it CH47x. Le viti devono essere quelle delle sospensioni omologate oppure le CH59.

13.6. È consentita la lavorazione delle viti delle sospensioni e si possono solo accorciare al fine di poterle alloggiare su tutti i modelli omologati.

13.7 Le molle sono libere.